1. Desarrollar cada uno de los artefactos de scrum

Los artefactos de Scrum son tres: el Product Backlog, el Sprint Backlog y el Incremento.

Product Backlog

El Product Backlog es una lista ordenada de los requisitos del producto, que representa el trabajo que se debe realizar para completar el producto. El Product Backlog es propiedad del Product Owner, que es responsable de priorizarlo y garantizar que refleje las necesidades de los usuarios.

Los elementos del Product Backlog pueden ser cualquier cosa, desde funcionalidades hasta correcciones de errores. Se pueden expresar de varias maneras, como historias de usuario, tareas técnicas o simplemente descripciones de alto nivel.

El Product Backlog se mantiene en un estado de evolución constante, a medida que se aprenden más sobre las necesidades de los usuarios y el producto. El Product Owner es responsable de actualizar el Product Backlog según sea necesario.

Sprint Backlog

El Sprint Backlog es una lista de tareas que el equipo de desarrollo se compromete a completar durante un Sprint. El Sprint Backlog se crea durante la planificación del Sprint, a partir de los elementos del Product Backlog que el equipo ha seleccionado para trabajar.

El Sprint Backlog es un compromiso entre el equipo de desarrollo y el Product Owner. El equipo de desarrollo se compromete a completar el trabajo en el Sprint Backlog, y el Product Owner se compromete a aceptar el trabajo completado.

El Sprint Backlog es un documento vivo que se actualiza a medida que el equipo trabaja en el Sprint. El equipo de desarrollo es responsable de actualizar el Sprint Backlog para reflejar el progreso real.

Incremento

El Incremento es el conjunto de funcionalidades, correcciones de errores y otros cambios que se han completado en un Sprint. El Incremento debe ser potencialmente entregable, lo que significa que debe estar listo para ser utilizado por los usuarios.

El Incremento se crea a partir del trabajo realizado en el Sprint Backlog. El equipo de desarrollo es responsable de crear el Incremento.

El Incremento debe ser revisado por el equipo de desarrollo, el Product Owner y las partes interesadas para garantizar que cumpla con los requisitos.

Otros artefactos

Además de los tres artefactos principales, Scrum también admite otros artefactos opcionales, como:

* Burndown Chart: Un gráfico que muestra el progreso del equipo hacia el objetivo del Sprint.
* Velocity: Una medida del trabajo que el equipo ha completado en Sprints anteriores.
* Risk List: Una lista de riesgos que podrían afectar al proyecto.

Estos artefactos adicionales pueden ser útiles para el equipo de desarrollo y las partes interesadas para comprender el estado del proyecto y tomar decisiones informadas.

Creación de los artefactos

La creación de los artefactos de Scrum es un proceso iterativo y colaborativo. El Product Owner, el equipo de desarrollo y las partes interesadas trabajan juntos para crear artefactos que reflejen las necesidades del producto y las capacidades del equipo.

El siguiente es un resumen de los pasos involucrados en la creación de cada artefacto:

* Product Backlog
  + El Product Owner comienza a recopilar requisitos del producto de las partes interesadas.
  + El Product Owner refina los requisitos en elementos del Product Backlog.
  + El Product Owner prioriza los elementos del Product Backlog.
* Sprint Backlog
  + El equipo de desarrollo y el Product Owner planifican el Sprint.
  + El equipo de desarrollo estima el trabajo necesario para completar los elementos del Product Backlog seleccionados.
  + El equipo de desarrollo crea el Sprint Backlog.
* Incremento
  + El equipo de desarrollo trabaja en el Sprint Backlog durante el Sprint.
  + El equipo de desarrollo integra el trabajo completado en el Incremento.
  + El equipo de desarrollo revisa el Incremento con el Product Owner y las partes interesadas.

Conclusión

Los artefactos de Scrum son una parte esencial del marco de trabajo Scrum. Proporcionan transparencia y oportunidades para la inspección y adaptación, lo que ayuda a los equipos a entregar productos de alta calidad de manera eficiente.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. Explicar y desarrollar cada uno de los protocolos en los que un equipo scrum puede participar

Los protocolos de Scrum son eventos formales que se llevan a cabo durante el ciclo de vida de un proyecto Scrum. Estos eventos proporcionan oportunidades para que el equipo de desarrollo, el Product Owner y las partes interesadas se reúnan, colaboren y tomen decisiones.

Los cuatro protocolos de Scrum son:

* Planificación del Sprint: Este evento se lleva a cabo al comienzo de cada Sprint. En la planificación del Sprint, el equipo de desarrollo y el Product Owner colaboran para crear el Sprint Backlog, que es una lista de tareas que el equipo se compromete a completar durante el Sprint.
* Revisión del Sprint: Este evento se lleva a cabo al final de cada Sprint. En la revisión del Sprint, el equipo de desarrollo presenta el Incremento al Product Owner y a las partes interesadas. El Product Owner acepta o rechaza el Incremento.
* Retrospectiva del Sprint: Este evento se lleva a cabo al final de cada Sprint. En la retrospectiva del Sprint, el equipo de desarrollo reflexiona sobre el Sprint anterior y discute cómo mejorar en el futuro.
* Scrum diario: Este evento se lleva a cabo todos los días durante el Sprint. En el Scrum diario, el equipo de desarrollo se reúne durante 15 minutos para discutir el trabajo que completaron ayer, el trabajo que planean completar hoy y cualquier impedimento que estén enfrentando.
* Explicación y desarrollo de cada protocolo

Planificación del Sprint

La planificación del Sprint es un evento de dos horas que se lleva a cabo al comienzo de cada Sprint. En la planificación del Sprint, el equipo de desarrollo y el Product Owner colaboran para crear el Sprint Backlog, que es una lista de tareas que el equipo se compromete a completar durante el Sprint.

El objetivo de la planificación del Sprint es crear un Sprint Backlog que sea:

* Realista: El Sprint Backlog debe ser lo suficientemente pequeño para que el equipo lo complete en el Sprint.
* Abordable: El Sprint Backlog debe estar compuesto por tareas que el equipo está seguro de poder completar.
* Iterativo: El Sprint Backlog debe estar compuesto por tareas que se pueden completar de forma independiente.

Revisión del Sprint

La revisión del Sprint es un evento de cuatro horas que se lleva a cabo al final de cada Sprint. En la revisión del Sprint, el equipo de desarrollo presenta el Incremento al Product Owner y a las partes interesadas. El Product Owner acepta o rechaza el Incremento.

El objetivo de la revisión del Sprint es:

* Mostrar el trabajo completado: El equipo de desarrollo debe mostrar el Incremento al Product Owner y a las partes interesadas.
* Obtener comentarios: El equipo de desarrollo debe obtener comentarios sobre el Incremento del Product Owner y de las partes interesadas.
* Aceptar o rechazar el Incremento: El Product Owner debe aceptar o rechazar el Incremento.

Retrospectiva del Sprint

La retrospectiva del Sprint es un evento de una hora que se lleva a cabo al final de cada Sprint. En la retrospectiva del Sprint, el equipo de desarrollo reflexiona sobre el Sprint anterior y discute cómo mejorar en el futuro.

El objetivo de la retrospectiva del Sprint es:

* Identificar oportunidades de mejora: El equipo de desarrollo debe identificar oportunidades de mejora en el proceso o en el producto.
* Desarrollar un plan de acción: El equipo de desarrollo debe desarrollar un plan de acción para implementar las mejoras identificadas.

Scrum diario

El Scrum diario es un evento de 15 minutos que se lleva a cabo todos los días durante el Sprint. En el Scrum diario, el equipo de desarrollo se reúne para discutir el trabajo que completaron ayer, el trabajo que planean completar hoy y cualquier impedimento que estén enfrentando.

El objetivo del Scrum diario es:

* Mantener al equipo enfocado: El Scrum diario ayuda al equipo a mantenerse enfocado en el trabajo que debe completarse durante el Sprint.
* Identificar impedimentos: El Scrum diario ayuda al equipo a identificar impedimentos que podrían afectar su capacidad para completar el trabajo.
* Probar el progreso: El Scrum diario ayuda al equipo a probar su progreso hacia el objetivo del Sprint.

Conclusión

Los protocolos de Scrum son una parte esencial del marco de trabajo Scrum. Proporcionan oportunidades para que el equipo de desarrollo, el Product Owner y las partes interesadas se reúnan, colaboren y tomen decisiones.